

Competencia: N° Partido: local vs. visita Fecha:

01. OFICIALES DEL PARTIDO

Supervisor: 2° árbitro: J. de línea: J. de línea: Arribo en horario a la sede de juego SI NO Arribo en horario al estadio SI NO Presentación de factura x honorarios SI NO Cumplimiento del decálogo de oficiales SI NO Correcto uso de la Alimentación SI NO 1° árbitro: J. de línea: J. de línea: Planillero: Presencia en la Reunión Técnica SI NO Uniforme Oficial ACLAV bien mal Protocolo arribo y salida del Estadio SI NO Correcta utilización del Alojamiento SI NO Cobro de honorarios indicados SI NO Comentarios Director de Competencias Local

NOMBRE Y FIRMA DIRECTOR DE COMPETENCIA

NOMBRE Y FIRMA SUPERVISOR



Competencia:

N° Partido: local vs. visita Fecha:

02. DELEGACIÓN VISITANTE

Presencia en la Reunión Técnica (SÓLO A1 MASCULINA) SI NO

Nombre:

Nombre:

form. O-2bis ACLAV en tiempo y forma SI NO

Carnet ACLAV (jugadores - C. Técnico) bien mal

Uniforme jugadores - C. Técnico SI NO

Protocolo Control de doping

form. M-7 SI NO Presencia sorteo SI NO

Médico propio SI NO Comparecencia SI NO

Presencia en Conf. Prensa post-partido SI NO

Uso de los turnos de entrenamiento SI NO

Instalaciones en condiciones, elementos necesarios y persona encargada SI NO

Otras Observaciones del equipo visitante

NOMBRE Y FIRMA MANAGER VISITANTE

03. DELEGACIÓN LOCAL

Presencia en la Reunión Técnica (SÓLO A1 MASCULINA) SI NO

Nombre:

Nombre:

form. O-2bis ACLAV en tiempo y forma SI NO

Carnet ACLAV (jugadores - C. Técnico) bien mal

Uniforme jugadores - C. Técnico bien mal

Protocolo Control de doping

form. M-7 SI NO Presencia sorteo SI NO

Médico propio SI NO Comparecencia SI NO

Presencia en Conf. Prensa post-partido SI NO

Uso de los turnos de entrenamiento SI NO

Instalaciones en condiciones, elementos necesarios y persona encargada SI NO

NOMBRE Y FIRMA SUPERVISOR

Competencia:

 N° Partido: local vs. visita Fecha:
04. PUBLICIDAD EN CAMPO DE JUEGO

5-	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	6-	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	7-	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
8-	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	9-	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	10-	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
11-	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	12-	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Cruz Roja:	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
Faja Red:	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Bandas Red:	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Cubrepostes:	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
Stickers piso:	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Silla árbitro:	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Mesa Control:	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
otros:	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	otros:	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	otros:	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
Publicidad debajo 3 mts.	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Publicidad debajo 5 mts (solo partidos televisados):	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Sponsors locales:	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>	

05. MATERIAL DE CAMPO DE JUEGO

Mesa de Control (1)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Mesa Supervisor	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Tarima Supervisor	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
Banca suplentes (2)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Mesa p/ PxP (1)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Mesa Oficiales extras (2)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
Banquillos (bal-sec) (9)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Juego Timbres (2)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Tabla de cambios (1al20)(2)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
Manómetro (1)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Toallas (bal-sec) (9)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Mopas (4)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
Redes (2)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Juego Postes (2)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Juego cubrepostes (1)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
Banderines J. Línea (4)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Juego de varillas (2)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Cartabón (1)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
Inflador (1)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Posabalones (1)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Carros portabalones (2)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
Paneles estática (19)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Tablero Manual (1)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Pecheras líbero (2)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
Panel cruz roja (1)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Planillas de juego (2)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Megáfono (1)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
Manteles para mesas	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Teléfonos útiles	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Baloneros (5)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
Plan de Emergencias (PCE)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Plan de evacuación (PEE)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Secapisos (4)	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>

06. ESTADÍSTICAS y PxP

Coordinador de Estadísticas	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	→	<input type="text"/>
Envío archivos a ACLAV	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	Cámara Video Técnico	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>
Responsable Punto a Punto	SI <input type="radio"/> NO <input type="radio"/>	→	<input type="text"/>
PxP Online	bien <input type="radio"/> mal <input type="radio"/>		

DIRECTOR DE COMPETENCIA

FIRMA



Competencia:

N° Partido: local vs. visita Fecha:

07. OPERATIVO DE SEGURIDAD

Riesgo del evento

Evaluador Arbitral SI NO →

Público visitante SI NO → Cantidad

Público local SI NO → Cantidad

Cantidad de policía uniformada prevista en el Operativo

Cantidad de personal seguridad privada prevista en el Operativo

Control de accesos SI NO Sistema de entradas SI NO

Salida campo de juego de equipo visitante bien mal

Salida del estadio de equipo visitante bien mal

Desconcentración público visitante bien mal

Coordinador de seguridad SI NO

comportamiento gral.

comportamiento gral.

Cantidad existente

Cantidad existente

Policía en accesos SI NO

Salida campo de juego de oficiales bien mal

Salida del estadio de oficiales bien mal

Desconcentración público local bien mal

08. PRENSA

Coordinador de Prensa SI NO

Cantidad Periodistas SI NO

Cantidad fotógrafos SI NO

Cantidad radios en vivo SI NO

Envío de crónica SI NO

Conferencia de Prensa SI NO → Protocolo bien mal

09. SERVICIOS MÉDICOS

Médico Oficial:

Matricula:

Servicio de ambulancias SI NO o Sala 1° auxilios SI NO → Equipamiento SI NO

SELLO Y FIRMA

SELLO Y FIRMA

10. CONTROL ANTIDOPING

HUBO NO HUBO

Presencia médico ACLAV SI NO →

Matricula

Acompañantes SI NO

Sala Antidoping SI NO

Bebidas en Sala SI NO

Seguridad en Sala SI NO

Protocolo completo bien mal

SUPERVISOR

FIRMA

Competencia: N° Partido: local vs. visita Fecha:

11. AREAS ADYACENTES

Vestuario Local (estado) bien mal *Vestuario Visita (estado)* bien mal *Vestuario Oficiales (estado)* bien mal *Sala VIP (estadio)* SI NO *Sala Conferencias de Prensa (estado)* SI NO *Generador Eléctrico obligatorio TV* SI NO

12. TRIBUNAS Y PALCOS

Palco de autoridades (estado) SI NO *Tribuna visitante (estado)* SI NO

13. ACCESOS

Acceso equipos y oficiales SI NO *Acceso parcialidad local (estado)* SI NO *Acceso parcialidad visita (estado)* SI NO *Parque cerrado (estado)* SI NO

14. PRESENTACIÓN GENERAL DEL ESTADIO

Cumple con las disposiciones específicas SI NO *Presentación general del estadio* bien mal

15. RESERVADO COMENTARIOS TV

NOMBRE Y FIRMA

SUPERVISOR

FIRMA